

# OK2M JN69UN

- Po příchodu na pracoviště stiskni **ALT+O** a zapiš svou značku.
- Jsi-li RUN, vyber Menu->Edit->Force RUN mode. Je třeba zopakovat při restartu S&P atd.
- Zkontroluj/nastav frekvenci pro skedy **Alt+F**
- QSO zadávej např: 9A4VM<enter>, 59001 JN85FS<enter>, zkontroluj správnost, <enter>
- Packet se spouští příkazy v okně Shell: **CONV, KST, DXI**. Ukončení **Ctrl+V**, pak **C**
- Objeví-li se vlevo od značky „QRV on ...“, domluv na dané pásmo skeda!

Pásma:

C	E	G	H	K
144M	432M	1.3G	2.3G	10G

**TAB**: zaklíčuje/odklíčuje SSB, CW okno

**F3**: smaže rozdělané spojení a vstupní řádku

**šipka nahoru**: aktivuje okno

**ESC**: aktivuje vstupní řádku, vypne výzvu

**F5..F8, F11..F12**: výzvy

**F9, F10**: menu

**F4**: další okno

**ALT+číslo, CTRL+číslo**: přepnutí do konkrétního okna

**CTRL+Y**: smaže vstupní řádku

**ALT+Y**: smaže rozdělané spojení

**Alt+C**: prohodí nabídnuté volačky

**Alt+D**: potvrdí nabídnutou volačku

**Alt+V**: prohodí nabídnuté lokátory

**Alt+X**: potvrdí nabídnutý lokátor

**Alt+M**: mód CW/SSB

**Alt+U**: přidá spojení mezi nedokončená

**Alt+S**: pošle sked na jiné pásmo

**Alt+B, band**: změní pásmo

**Alt+F**: nastaví preferované QRG pro skedy

**Alt+G**: S&P: žádost o spojení, storno

RUN: potvrzení pro S&P

**Alt+I**: informace o značce

**Alt+O**: změna operátora

**Alt+R**: ovládání rotátoru

**Ctrl+A,B**: azimut rotátoru podle lokátoru

**Ctrl+L**: překreslí obrazovku

**Ctrl+P**: přehrátí posledního WAVu

**F2**: uloží spojení (ukládá se automaticky)

**Alt+H**: historie vstupní řádky

**Alt+P, N**: předchozí/následující vstup

**Alt+K**: předvyplní příkaz /CQ pro ON4KST

**Ctrl+V**: zadání speciálního znaku ve vstupní řádce okna (např. **Ctrl+V, C** rozpojí packet)

[, ]: horizontální posun obsahu okna

**F1, Alt+F1**: uloží screenshot

**Grafická mapa:**

(Shift +) šipky, drag: pohyb mapy

+, -, kolečko: přiblíží/oddálí mapu

DB0KI 295° 114km	OK0EA 49° 186km	OK0EL 46° 180km	OK0EW 340° 103km
------------------	-----------------	-----------------	------------------